

Xamarin – Android

Petr Novák / novakpe@fel.cvut.cz / 2018-02-26

A) Android SDK

Xamarin využívá Android SDK instalované na počítači. Ty lze najít pomocí (Visual Studio):

- Nástroje (hlavní horní menu ve Visual Studio)
- Android (položka v menu)
- Správce sady Android SDK ... (položka v pod-menu)

Zobrazí se aplikace / dialog se seznamem dostupných / instalovaných Android SDK. Potřebné SDK lze nainstalovat velmi snadno. Stačí zatrhnout políčko (zatržítka) u požadované verze Android SDK. Tato verze se rozbalí (zobrazí se nějaké pod-položky) a automaticky se zatrhne / označí pouze pod-položka „Android SDK platform XX“. V naprosté většině případů stačí nainstalovat pouze tuto pod-položku (pokud je potřeba lze samozřejmě zatrhnout i další pod-položky). Pro vykonání instalace je na dialogu v jeho pravém dolním rohu tlačítko „Použít změny“. Jakékoli již nainstalované Android SDK lze rovněž odinstalovat.

Pozor na skutečnost, že je potřeba mít nainstalovány všechny Android SDK, které jsou v nastavení projektu použity, případně ty které obsahují reálná zařízení používaná pro vývoj / testování projektu (tedy pokud jsou jejich verze v nastavení využity).

B) Android Permission

Vytvářená aplikace velmi často potřebuje nějaká povolení od systému (internet, přístup do úložiště, Bluetooth, WiFi, ...). Tato povolení se musí v aplikaci nastavit, aplikace si je tedy musí vyžádat.

Nastavení povolení je následující:

- Lokální menu na pod-projekt Android.
- Nastavení (položka v lokálním menu).
- Zobrazí se soubor / záložka „Projekt.Android“.
- Nastavení (položka v levém sloupci).
- V dolní části hlavní plochy je posuvný seznam obsahující množství povolení pro systém, které lze zatržením požadovat.

Před použitím požadovaného povolení je potřeba si dobře zjistit (dokumentace, WWW) jak povolení skutečně aktivovat, v mnoha případech je pro aktivaci jednoho povolení potřeba zatrhnout i některá jiná / další povolení.

Vytvořená aplikace má standardně nastaveny dvě žádosti o povolení a to „Internet“ a „WriteExternalStorage“. Pro režim „Debug“ toto nelze snadno změnit / odstranit. Pokud tato výchozí povolení nejsou potřeba v režimu „Release“, tak je lze v souboru „Projekt.Android/Properties/AssemblyInfo.cs“ zakomentovat (režim „Debug“ tato skutečnost neovlivní).