

Xamarin - BlueTooth

Petr Novák / novakpe@fel.cvut.cz / 2018-02-14

BlueTooth (LE)

Nastavení činnosti BlueTooth v projektu není vždy snadné. Je dobré dodržet tento postup:

- 1) Odinstalovat předchozí verzi aplikace ze zařízení / mobilu / tabletu (i při vývoji).
- 2) Nutno povolit tato oprávnění v manifestu aplikace:
 BLUETOOTH
 BLUETOOTH_ADMIN
 BLUETOOTH_PRIVILEGED
a současně
 ACCESS_COARSE_LOCATION
 ACCESS_FINE_LOCATION
- 3) Aplikaci pořádně recompileovat.
- 4) Spustit na reálném zařízení – BlueTooth ještě nepoběží (skoro určitě).
- 5) Ukončit aplikaci.
- 6) Na zařízení v „Nastavení“ ve „Správci aplikací“ v „Oprávnění“ manuálně ještě povolit potřebná oprávnění (pomocí přepínačů). Od „Android 5“ se oprávnění automaticky vždy nepovolí.
- 7) Nyní při spuštění aplikace již BlueTooth poběží.
- 8) Lze zkusit odebrat nějaká povolení jako například „BLUETOOTH_PRIVILEGED“, ...

Pozor! Při přenosu projektu na jiný PC nebo při větším zásahu do projektu se mohou všechna povolení vypnout a bude potřeba je v nastavení aplikace v Androidu opět (manuálně) povolit.